**Punktacja w Kampusowej Grze o AZON, czyli konferencji dla licealistów**

Punkty będą przyznawana na poszczególnych stanowiskach, które młodzież musi odwiedzić w ramach konferencji. Kolejność odwiedzania stanowisk będzie inna dla każdej klasy.

Zespoły przed rozpoczęciem gry otrzymają mapki-ulotki z kolejnością, w jakiej powinny odwiedzać poszczególne stanowiska.

Stanowiska to:

1. Zasoby naukowe AZON (bud. D-20)
2. Wykład z opisywania zasobów (bud. D-20)
3. Laboratorium Tyfloinformatyczne (bud. D-21)
4. Pracownia Digitalizacji (bud. D-21)
5. Radio LUZ (bud. C-8)

Punktacja od 0 do 10 pkt.

1 pkt za punktualne przybycie na stanowisko

1 pkt za odpowiednie zachowanie, uważne słuchanie

0-3 pkt za aktywny udział – zadawanie pytań, dociekliwość Zespołu

0-3 pkt za prawidłowe wykonanie zadania

0-2 pkt wedle uznania za wyjątkowe zaangażowanie, grę fair play, wyjątkowo dokładne wykonanie zadania

Na stanowisku można zdobyć maksymalnie 10 pkt.

Punktowana będzie równie aktywność na Facebooku. Można zdobyć:

0-3 pkt. za każdy wpis – jeden wpis to jeden meldunek, zdjęcie i filmik do wyboru

0-4 pkt. za atrakcyjność i oryginalność wpisu

Za aktywność na Facebooku można zdobyć maksymalnie 7 pkt.